

KING WMS: Instellingen verplaatsingen

Dit document beschrijft de instellingen welke in de WMS Verplaatsingen gemaakt kunnen worden en die de werking van de app bepalen.

- Instellingen in de App kunnen pas gewijzigd worden d.m.v. het scannen van een speciale QRcode. Zie de sectie [Vrijgeven instellingenschermb KING WMS apps](#).
- De uitzondering hierop is de keuze Taal welke wel aangepast mag worden zonder het scannen van de speciale QRcode.

Versie van het gekoppelde abonnement →

Gekozen taal in de app →

Al dan niet geluiden van de app hoorbaar ² →

Al dan niet vibreren in of uitschakelen ³) →

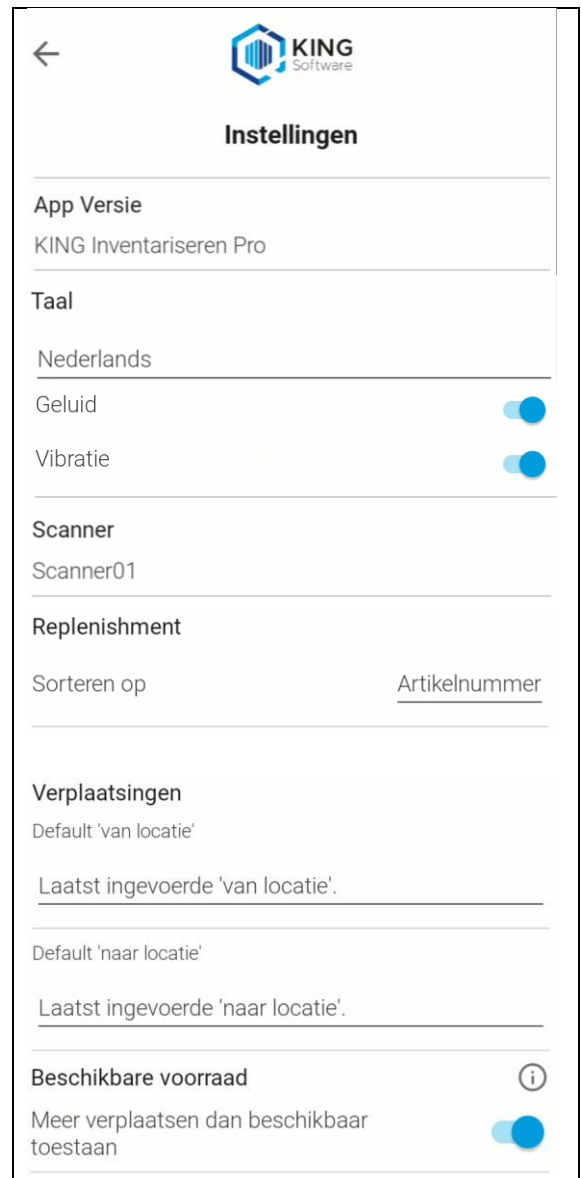
Scannernummer van het gekozen profiel →


Sortering van Replenishment regels →
Keuze uit sorteren op: 'Artikelnummer, VAN locatie, NAAR locatie, Datum/Tijd'.

Verplaatsingen, voorzetten 'van locatie' na scannen artikelcode. Keuze uit: 'geen', 'laatst ingevoerde 'van locatie', 'standaard locatie van artikel' →

Verplaatsingen, voorzetten 'naar locatie' na scannen artikelcode. Keuze uit: 'geen', 'laatst ingevoerde 'naar locatie', 'standaard locatie van artikel' →

Al dan niet een melding tonen in het geval dat er meer gepickt wordt dan beschikbaar is. Alleen van toepassing vanaf KING ERP 5.68 en hoger ¹ →



←  **KING**
Software

Instellingen

App Versie
KING Inventariseren Pro

Taal
Nederlands

Geluid


Vibratie

Scanner
Scanner01

Replenishment
Sorteren op Artikelnummer

Verplaatsingen
Default 'van locatie'
Laatste ingevoerde 'van locatie'.

Default 'naar locatie'
Laatste ingevoerde 'naar locatie'.

Beschikbare voorraad 
Meer verplaatsen dan beschikbaar
toestaan

1) Melding tonen als er meer gepickt wordt dan er aan **beschikbare voorraad** (magazijnvoorraad – gereserveerde voorraad) beschikbaar: alleen van toepassing bij KING ERP versie 5.68 en hoger.
- Je kunt op 'OK' klikken deze melding te overrulen.

2) **Geluid**

De aan/uit schakelaar heeft betrekking op de geluiden die de app WMS Verplaatsingen kan produceren.

A. WMS Verplaatsingen kan 3 verschillende geluiden laten horen tijdens het werken met de apps: "error geluid", "alert geluid" en "bevestigingsgeluid".

Met betrekkingen tot de 3 geluiden. Er zijn twee voorwaarden:

- De app instelling "Geluid" staat actief. Deze kan altijd aan/uit worden gezet. Deze instelling is altijd door de gebruiker aan en uit te zetten.
- Android instelling geluid. De nieuwe geluiden zijn gekoppeld aan het media geluid. Het volume van het media geluid moet dus aanstaan.

Er zijn drie verschillende geluiden, namelijk de volgende 3.

- Error geluid.
Dit geluid wordt gegenereerd bij het maken van een fout waardoor je niet verder kunt werken.
Voorbeeld: Als je een verkeerde product barcode gescand tijdens het orderpicken van een bepaalde orderregel.
- Alert geluid.
Dit geluid wordt gegenereerd om je aandacht te vestigen op een vraag of belangrijke notificatie.
Voorbeeld: Als je tijdens het invoeren bij magazijnontvangsten de vraag krijg "Onbekende barcode koppelen aan product Ja/Nee?".
- Bevestigingsgeluid.
Dit geluid wordt gegenereerd bij het succesvol scannen van een barcode.
Voorbeeld: de correcte artikel barcode is gescand tijdens het orderpicken van een bepaalde orderregel.

B. Standaard geluiden van de scanner.

Afhankelijk van instellingen op de scanner zelf kan, zodra gescand wordt, de scanner een standaard geluid laten horen. Dit is een geluid gekoppeld aan de hardware scanner. Dit geluid wordt gegenereerd bij het scannen van een barcode onafhankelijk van het resultaat. Het is alleen een bevestiging van het succesvol scannen van een code. Afhankelijk van het merk scanner (Zebra, M3 Mobile of Honeywell) is dat standaard geluid in en uit te schakelen. Zie daarvoor voor bij Zebra de app DataWedge, bij M3 Mobile de app ScanEmul en bij Honeywell bij instellingen de instelling Honeywell Setting.

LET OP: Als zowel het standaard geluid van de scanner aanstaat en het geluid van de WMS app dan zal bij het scannen barcode er 2x een geluid gegenereerd worden.

3) Door het aanzetten van de schakelaar Vibreren zal bij succesvol scannen de scanner vibreren.

