

## King WMS: Instellingen Inventariseren app

Dit document beschrijft de instellingen welke in de WMS Inventariseren gemaakt kunnen worden en die de werking van de app bepalen.

- Instellingen in de App kunnen pas gewijzigd worden d.m.v. het scannen van een speciale QRcode. Zie de sectie [Vrijgeven instellingenschermb KING WMS apps](#).
- De uitzondering hierop is de keuze Taal welke wel aangepast mag worden zonder het scannen van de speciale QRcode.

Versie van het gekoppelde abonnement →

Gekozen taal in de app →

Al dan niet geluiden van de app hoorbaar <sup>1)</sup> →

Al dan niet vibreren in- of uitschakelen <sup>2)</sup> →

Als tijdens het inventariseren een artikel op dezelfde locatie meer dan 1 keer wordt geïnventariseerd dan wordt via deze instelling bepaald of deze opgeteld moeten worden of niet.

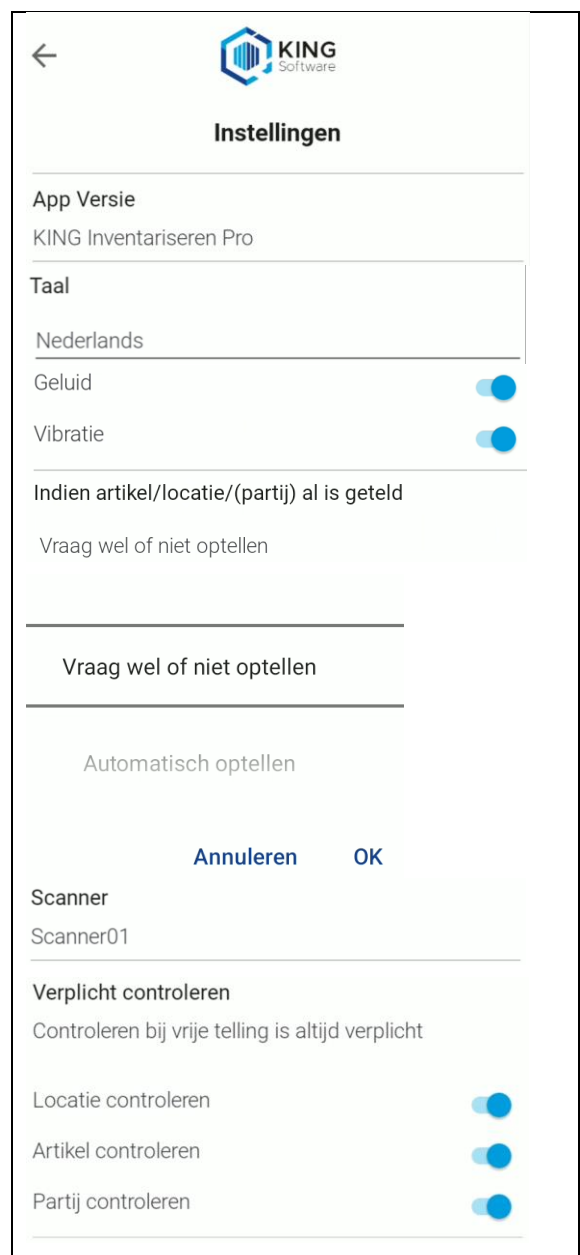
De keuzes zijn:


Scannernummer van het gekozen profiel →

Al dan niet verplicht scannen van locatie →

Al dan niet verplicht scannen van artikelcode →

Al dan niet verplicht scannen van partijnummer →



←  **KING**  
Software

### Instellingen

---

App Versie  
KING Inventariseren Pro

---

Taal  
Nederlands

---

Geluid

Vibratie

---

Indien artikel/locatie/(partij) al is geteld  
Vraag wel of niet optellen

---

Vraag wel of niet optellen

---

Automatisch optellen

**Annuleren**   **OK**

---

Scanner  
Scanner01

---

Verplicht controleren  
Controleren bij vrije telling is altijd verplicht

---

Locatie controleren

Artikel controleren

Partij controleren

Instellingen t.b.v. de functie Cycle count →

Cycle count	→	
Telcyclus	_____	1
Frequentie	_____	1

**1) Geluid**

De aan/uit schakelaar heeft betrekking op de geluiden die de app WMS Inventariseren kan produceren.

A. WMS Inventariseren kan 3 verschillende geluiden laten horen tijdens het werken met de apps: "error geluid", "alert geluid" en "bevestigingsgeluid".

Met betrekkingen tot de 3 geluiden. Er zijn twee voorwaarden:

- De app instelling "Geluid" staat actief. Deze kan altijd aan/uit worden gezet. Deze instelling is altijd door de gebruiker aan en uit te zetten.
- Android instelling geluid. De nieuwe geluiden zijn gekoppeld aan het media geluid. Het volume van het media geluid moet dus aanstaan.

Er zijn drie verschillende geluiden, namelijk de volgende 3.

- Error geluid.  
Dit geluid wordt gegenereerd bij het maken van een fout waardoor je niet verder kunt werken.  
Voorbeeld: Als je een verkeerde product barcode gescand tijdens het orderpicken van een bepaalde orderregel.
- Alert geluid.  
Dit geluid wordt gegenereerd om je aandacht te vestigen op een vraag of belangrijke notificatie.  
Voorbeeld: Als je tijdens het invoeren bij magazijnontvangsten de vraag krijgt "Onbekende barcode koppelen aan product Ja/Nee?".
- Bevestigingsgeluid.  
Dit geluid wordt gegenereerd bij het succesvol scannen van een barcode.  
Voorbeeld: de correcte artikel barcode is gescand tijdens het orderpicken van een bepaalde orderregel.

B. Standaard geluiden van de scanner.

Afhankelijk van instellingen op de scanner zelf, kan de scanner een standaard geluid laten horen.

Dit is een geluid gekoppeld aan de hardware scanner. Dit geluid wordt gegenereerd bij het scannen van een barcode onafhankelijk van het resultaat. Het is alleen een bevestiging van het succesvol scannen van een code.

Afhankelijk van het merk scanner (Zebra, M3 Mobile of Honeywell) is dat standaard geluid in en uit te schakelen.

Zie daarvoor voor bij Zebra de app DataWedge, bij M3 Mobile de app ScanEmul en bij Honeywell bij instellingen de instelling Honeywell Setting.

LET OP: Als zowel het standaard geluid van de scanner aanstaat en het geluid van de WMS app dan zal bij het scannen barcode er 2x een geluid gegenereerd worden!!

**2)** Door het aanzetten van de schakelaar Vibreren zal bij succesvol scannen de scanner vibreren.

